

## TRAVÖSTA • MANNSCHAFTSWETTKAMPF AUF ZEIT

6 SPIELER/INNEN PRO MANNSCHAFT

ZEITLAUF

INSGESAMT 4 RUNDEN

MAX. 20 PUNKTE

## 1. ZIEL DER DISZIPLIN UND WETTKAMPFSTRECKE

**Travösta** ist ein Mannschaftswettbewerb, bei dem Kraft, Koordination und Geschwindigkeit im Vordergrund stehen. Das Hauptziel jedes Teams besteht darin, einen Holzstamm mit vorschriftsmässigem Gewicht und vorschriftsmässigen Abmessungen in möglichst kurzer Zeit entlang der festgelegten Wettkampfstrecke bis ins Ziel zu ziehen.

**Zeitmessung und Einzelstart:** Um für alle Mannschaften gleiche Bedingungen und eine präzise Zeitmessung zu gewährleisten, treten die Mannschaften nicht gleichzeitig, sondern nacheinander an d.h. Es ist jeweils nur eine Mannschaft auf dem Spielfeld anwesend. Die offizielle Zeitmessung beginnt mit dem Startsignal und endet, sobald der Holzstamm die Ziellinie vollständig überquert hat.

## 2. ZUSAMMENSETZUNG UND LAUFRUNDEN

Jede Mannschaft stellt 6 Athleten/innen auf, die zwingend in zwei Dreiergruppen aufgeteilt werden. Die beiden Dreiergruppen wechseln sich ab, um die insgesamt vier Wettkampfrunden zu absolvieren.

### 1. Dreiergruppe (1. und 3. Runde)

Die ersten drei Athleten/innen gehen an den Start, um die 1. Runde zu absolvieren; nach dem Wechsel am Ende der 2. Runde übernehmen sie erneut die Zugseile und absolvieren sie die 3. Runde.

### 2. Dreiergruppe (2. und 4. Runde)

Sie übernehmen in der Wechselzone, um die 2. Runde zu absolvieren; nach der zweiten Staffelübergabe nehmen sie die 4. und letzte Runde bis zur Ziellinie in Angriff.

### OFFIZIELLES WECHSELVERFAHREN

Die Wechsel (am Ende der 1., 2. und 3. Runde) müssen ausschliesslich innerhalb der von den Schiedsrichtern/Schiedsrichterinnen abgegrenzten Wechselzone erfolgen. Der Holzstamm muss in ständiger Bewegung gehalten werden. Äussere Hilfe durch Spieler/innen, die zu diesem Zeitpunkt nicht im Einsatz sind, ist nicht zulässig.

## 3. PUNKTEVERGABE UND RANGLISTE

Nach Abschluss aller Laufrunden aller gemeldeten Mannschaften wird anhand der gemessenen Zeiten eine Rangliste erstellt (in aufsteigender Reihenfolge vom Schnellsten zum Langsamsten). Die Punktevergabe erfolgt nach folgendem Schema:

| Rang                  | Gemessene Zeit                                             | Vergebene Punkte  |
|-----------------------|------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1. Platz              | Beste Wettkampfzeit                                        | 20 Punkte         |
| 2. Platz              | Zweitbeste Wettkampfzeit                                   | 19 Punkte         |
| 3. Platz              | Drittbeste Wettkampfzeit                                   | 18 Punkte         |
| 4. Platz              | Viertbeste Wettkampfzeit                                   | 17 Punkte         |
| 5. Platz              | Fünftbeste Wettkampfzeit                                   | 16 Punkte         |
| Weitere Platzierungen | Die Punktevergabe verringert sich pro Rang um einen Punkt. | -1 Punkt pro Rang |

## 4. ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN UND SICHERHEIT

- Der Holzstamm darf ausschliesslich mithilfe der von der Organisation bereitgestellten offiziellen Seilen gezogen werden.
- Fortbewegungsweise:** Der Holzstamm muss zwingend über den Boden gezogen werden; es ist strengstens untersagt, ihn während der Fahrt vom Boden anzuheben; bei jedem Verstoss werden der Endzeit eine Zeitstrafe von **10 Sekunden** hinzugerechnet.
- Etwaige Abkürzungen der Strecke oder das Nichtumrunden der Markierungspfosten führen zu einer Zeitstrafe von **+10 Sekunden**, die zur Endzeit hinzugerechnet werden.
- Bei Zeitgleichheit auf die Hundertstelsekunde genau zwischen zwei oder mehr Mannschaften erhalten alle betroffenen Mannschaften, die für diesen Platz zustehende Punktzahl.