

FROSCHSPIEL • PRÄZISIONS- UND TREFFGENAUIGKEITSWETTKAMPF

6 SPIELER/INNEN PRO MANNSCHAFT

3 WÜRFE PRO PERSON

INSGESAMT 18 WÜRFE

MAX. 20 RANGLISTENPUNKTE

1. SPIELMATERIAL UND WURFPOSITION

Das „Froschspiel“ ist eine traditionelle Mannschaftsdisziplin, die Präzision und Geschicklichkeit erfordert. Gespielt wird mit einem klassischen Holzspielschrank mit durchbrochener Spielfläche, der mit Metallhindernissen, Drehkreuzen, Brücken und dem charakteristischen Metallfrosch mit offenem Maul in der Mitte ausgestattet ist.

Wurflinie und Wurfkörper: Es werden scheibenförmige Metallplättchen (*Palet*) verwendet. Die Würfe müssen zwingend hinter einer Wurflinie ausgeführt werden, die in einem festen Abstand von **3,5 Metern** vor der Vorderseite des Holzspielschranks markiert ist. Es ist strengstens verboten, die Linie vor dem Abwurf des Plättchens zu überschreiten oder zu betreten.

2. MANNSCHAFTSZUSAMMENSETZUNG UND SPIELABLAUF

Jede Mannschaft stellt 6 Athleten/innen auf, die zwingend in zwei Dreiergruppen aufgeteilt werden. Die beiden Dreiergruppen wechseln sich ab, um die insgesamt vier Wettkampfrunden zu absolvieren.

EINZELWERFRUNDE

Jede/r Spieler/in verfügt über **3 Metallplättchen**, die nacheinander von der Abwurflinie aus auf das Ziel geworfen werden müssen.

SPIELRUNDE PRO MANNSCHAFT

Alle 6 Spieler/innen werfen nacheinander, was insgesamt **18 Würfe pro Mannschaft** ergibt.

AUSWERTUNG UND PUNKTEVERGABE DER SPIELRUNDE

Jedes Loch oder jede Falle des Holzspielschranks besitzt einen gewissen Punktwert (Froschmaul, Drehkreuz, Brücke, Standardlöcher). Die Bruttopunktzahl einer Spielrunde entspricht der Summe aller Punkte, die mit den 18 Metallplättchen der Mannschaft erzielt wurden. Metallplättchen, die vom Tisch abprallen oder auf dem Tisch liegen bleiben, ohne in ein Fach zu gelangen, werden mit 0 Punkte bewertet.

3. PUNKTEVERGABE UND RANGLISTE

Nach Abschluss der Spielrunde aller gemeldeten Mannschaften wird die offizielle Rangliste in absteigender Reihenfolge der erzielten Punktzahl erstellt (von der höchsten zur niedrigsten). Die Punkte werden nach folgendem Schema vergeben:

Rang	Erzielte Punktezahl pro Spielrunde	Vergebene Punkte
1. Platz	Beste Gesamtpunktzahl	20 Punkte
2. Platz	Zweitbeste Gesamtpunktzahl	19 Punkte
3. Platz	Drittbeste Gesamtpunktzahl	18 Punkte
4. Platz	Viertbeste Gesamtpunktzahl	17 Punkte
5. Platz	Fünftbeste Gesamtpunktzahl	16 Punkte
Weitere Platzierungen	Die Punktevergabe verringert sich pro Rang um 1 Punkt	-1 Punkt pro Rang

4. BESTIMMUNGEN BEI GLEICHSTAND UND GÜLTIGKEIT

- Gleichstand (Tie-Break):** Bei Gleichstand in der Gesamtpunktzahl zwischen zwei oder mehr Mannschaften hat jene Mannschaft Vorrang, die die meisten Treffer im Maul des Frosches erzielt hat. Besteht auch hierbei Gleichstand, gelten die Mannschaften als punktgleich (gleichrangig) und erhalten die gleiche Punktzahl im Turnier.
- Es sind keine Nachwürfe für Metallplättchen zulässig, die vor dem Wurf versehentlich aus den Händen hinter die Wurflinie gefallen sind.