

1. FELDAUFBAU UND SPIELMATERIAL

Aufstellung der Mannschaften: Die beiden Mannschaften treten einander gegenüber auf dem Spielfeld an.

Spielabstand: Auf dem Spielfeld werden zwei parallele Linien in einem festen Abstand von **8 Metern** markiert.

Die Holzklötze (Target): Jede Mannschaft stellt eine Reihe aus **6 Holzklötze** auf, die senkrecht auf dem Boden entlang ihrer eigenen Referenzlinie aufgestellt werden.

Wurfgerät: Für das Spiel wird ein **Wurfstock aus Holz** verwendet, mit dem die auf der Linie der gegnerischen Mannschaft aufgestellten Holzklötze getroffen und umgeworfen werden.

2. WURFPOSITION UND ABLAUF EINER SPIELRUNDE

Wurflinie: Jede/r Spieler/in muss seinen/ihren Wurf zwingend hinter der eigenen Holzklötzreihe ausführen.

ABLAUF DES „STREAKS“

Wenn ein/e Spieler/in einen gegnerischen Holzklötz umwirft, erhält er **1 Punkt**. Der Wurfstock verbleibt im Besitz der Mannschaft und der/die nächste Mitspieler/in ist sofort an der Reihe; Die Mannschaft setzt die Würfe reihum fort, solange die Treffsicherheit erhalten bleibt.

MANNSCHAFTSWECHSEL (DER FEHLER)

In dem Moment, in dem ein/e Spieler/in den Wurf verfehlt (und der gegnerische Holzklötz nicht trifft), geht der Wurfstock unmittelbar an die gegnerische Mannschaft über.

3. PUNKTEVERGABE UND ABSCHLUSS DER RUNDE

Ende der Runde: Eine Spielrunde endet sofort, sobald eine Mannschaft alle sechs Holzklötze der gegnerischen Mannschaft umgeworfen hat.

ERGEBNIS DER RUNDE	BERECHNUNGSVORGANG	VERGABE DER PUNKTE
Siegermannschaft	Vollständiges Umwerfen aller 6 gegnerischen Holzklötze	6 Punkte
Gegnerische Mannschaft	Anzahl der, in den eigenen Angriffsrunden umgeworfenen Holzklötze	1 Punkt pro Holzklötz

4. SPIELAUFBAU, FELDWECHSEL UND RANGLISTE

- **Spieldauer:** Ein reguläres Spiel besteht aus insgesamt **4 Spielrunden**.
- **Obligatorischer Feldwechsel:** Am Ende jeder einzelnen Spielrunde sind die beiden Mannschaften verpflichtet, einen Feldwechsel vorzunehmen und dabei ihre jeweiligen Wurflinien sowie die Positionen ihrer Holzklötze zu vertauschen, um absolute Fairness hinsichtlich der Spielfeldbedingungen, der Lichtverhältnisse oder des Windes zu gewährleisten.
- **Ermittlung des Siegers:** Ermittlung des Siegers: Nach Abschluss der vier Spielrunden werden, die in jeder Spielrunde erzielten Punkte addiert. Die Mannschaft mit der höchsten Gesamtpunktzahl wird zum Sieger des Spiels erklärt.