

1. CONFIGURAZIONE DEL CAMPO E ATTREZZATURA

Disposizione delle squadre: Le due squadre si affrontano posizionandosi frontalmente, una di fronte all'altra sul terreno di gioco.

Distanza di gioco: Sul terreno vengono tracciate due linee parallele poste a una distanza fissa di **8 metri** l'una dall'altra.

I Legni (Target): Ciascuna squadra posiziona una fila composta da **6 ceppi di legno** posizionati verticalmente a terra lungo la propria linea di riferimento.

Strumento di lancio: Il gioco prevede l'utilizzo di un **bastone da lancio in legno**, utilizzato per colpire e abbattere i legni disposti sulla linea della squadra avversaria.

2. POSIZIONE DI LANCIO E DINAMICA DEL TURNO

Linea di tiro: Ciascun giocatore deve effettuare il proprio lancio obbligatoriamente rimanendo posizionato dietro la propria fila di legni.

DINAMICA DELLO "STREAK"

Se il giocatore abbatte un legno avversario, guadagna **1 punto**. Il possesso resta alla squadra e il turno passa subito al compagno successivo, continuando a rotazione finché si mantiene la precisione.

PASSAGGIO TURNO (L'ERRORE)

Nel momento esatto in cui un giocatore sbaglia il tiro (mancando i legni avversari), il turno d'attacco si interrompe immediatamente e il bastone da lancio passa alla squadra avversaria.

3. PUNTEGGIO E CONCLUSIONE DELLA MANCHE

Fine della Manche: Una manche si conclude istantaneamente nell'esatto momento in cui una squadra riesce ad abbattere tutti e 6 i legni della linea avversaria.

ESITO DELLA MANCHE	MODALITÀ DI CALCOLO	PUNTI ASSEGNATI
Squadra Vincente	Abbattimento completo di tutti i 6 legni avversari	6 Punti
Squadra Avversaria	Conteggio dei legni abbattuti nei propri turni di attacco	1 Pt per Legno

4. STRUTTURA DELLA PARTITA, CAMBIO CAMPO E CLASSIFICA

- Durata del match:** Una partita regolamentare è composta da un totale complessivo di **4 manche**.
- Cambio campo obbligatorio:** Al termine di ogni singola manche, per garantire l'assoluta equità rispetto alle condizioni del terreno di gioco, della luce o del vento, le due squadre sono obbligate a effettuare un cambio campo, invertendo le rispettive linee di tiro e le postazioni dei propri legni.
- Decretazione della Vittoria:** Al termine delle 4 manche previste, si esegue la somma matematica dei punti accumulati nei singoli parziali. La squadra con il punteggio complessivo più alto viene proclamata vincitrice della partita.